

ZARZĄDZENIE NR 5/2018

Dyrektora Centrum Sportu i Rekreacji w Babimoście

z dnia 1 kwietnia 2018r.

w sprawie: zmiany w Regulaminie Organizacyjnym Centrum Sportu i Rekreacji w Babimoście.

Na podstawie §7 punkt 2 Statutu Centrum Sportu i Rekreacji w Babimoście, przyjętego Uchwałą Rady Miejskiej Nr VIII/38/07 z dnia 29 maja 2007 roku

zarządzam, co następuje:

§ 1

W Regulaminie Organizacyjnym Centrum Sportu i Rekreacji w Babimoście stanowiącym załącznik nr 1 oraz w Załączniku Nr 2 do zarządzenia Dyrektora Centrum Sportu i Rekreacji Nr 4/2017 z dnia 1 sierpnia 2017r. wprowadza się następujące zmiany:

§2

1. §10 pkt 3 otrzymuje brzmienie „W przypadku nieobecności dyrektora pracą Centrum kieruje Inspektor ds. administracyjnych”;
2. §15 pkt 2 ppkt. 3 otrzymuje brzmienie „Specjalista ds. sportu i rekreacji”;
3. §16 pkt 1 ppkt. b otrzymuje brzmienie:
 - b) Specjalista ds. sportu i rekreacji – organizowanie, prowadzenie i zapewnianie prawidłowości przebiegu imprez własnych i zleconych oraz wydarzeń sportowo-rekreacyjnych, koordynacja działalności sportowo-rekreacyjnej, upowszechnianie kultury fizycznej poprzez organizowanie lub współorganizowanie zajęć sportowych dla dzieci i młodzieży, zajęć sportowo-rehabilitacyjnych dla osób niepełnosprawnych oraz imprez sportowo-widowiskowych dla zorganizowanych grup, w tym zakładów pracy, nadzór nad obiektami sportowymi i sprzętem sportowym podczas organizacji imprez sportowych, obsługa zgrupowań sportowych realizujących program na terenie Centrum, opracowywanie kalendarzy imprez sportowych i rekreacyjnych, aktualizacja bieżących informacji na stronie internetowej Centrum, przygotowywanie regulaminów imprez własnych i zleconych, przygotowywanie projektów i wniosków o dofinansowanie np. Lokalny Animator Sportu, promowanie Centrum na zewnątrz, prowadzenie sekcji piłki nożnej;
4. §18 pkt 2 otrzymuje brzmienie „Dyrektor może upoważnić Inspektora ds. administracyjnych do podpisywania pism, zaświadczeń i innej korespondencji”

SCHEMAT ORGANIZACYJNY CENTRUM SPORTU I REKREACJI W BABIMOŚCIE

