



Sebastian Piętkowski
Radni Miasta Gorzowa Wielkopolskiego
Prawo i Sprawiedliwość



Biurowo Prawa i Sprawiedliwości w Gorzowie Wielkopolskim – ul. Borowskiego 31, II p.
e-mail: sebastianpienkowski@wp.pl / Tel. 692-139-349 / Fax 95-729-31-27

wp. KOR v
06.12.2019

Gorzów Wielkopolski, 06 grudnia 2019 r.

wp. od Prezydenta
06.12.2019

Szanowny Pan
Jacek Wójcicki
Prezydent Miasta
Gorzowa Wielkopolskiego

INTERPELACJA 41/2019

ZGŁOSZONA W SPRAWIE gruntownego remontu ul. Kościuszki i Bohaterów Lenino (pierwsza interpelacja 09.03.2017 r.)

Panie Prezydencie,

Pierwszą interpelację ws. gruntownego remontu ul. Kościuszki i Bohaterów Lenino pisałem 09.03.2017 r. – załączam interpelację i odpowiedź.

W związku z powyższym zwracam się kolejny raz – oczywiście w imieniu coraz mniej cierpliwych mieszkańców – by przeprowadzić jak najszybciej remont w/w ulic i chodników.

W związku z powyższym proszę o informacje:

1. Proszę o podanie przewidywanych kosztów (zaktualizowanych na dziś) remontu tych ulic (w zł).
2. Czy został wykonany chociaż projekt remontu? Jeśli nie, kiedy zostanie zrealizowany? Proszę podać konkretną datę.
3. Proszę o informację, kiedy realnie można byłoby zrealizować tę inwestycję – konkretny termin?

Biorąc pod uwagę ważny głos mieszkańców w tej sprawie proszę o uwzględnienie w budżecie na 2019 rok odpowiedniej sumy pieniędzy na gruntowny remont ul. Kościuszki i Bohaterów Lenino.

Z poważaniem,
Sebastian Piętkowski



Sebastian Pierkowski
Radni Miasta Gorzowa Wielkopolskiego
Prawo i Sprawiedliwość

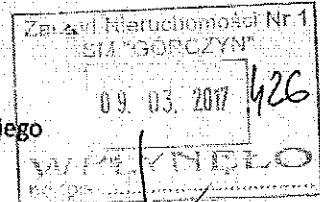


13E
10.03.17m
[Signature]

Biurowo Prawa i Sprawiedliwości w Gorzowie Wielkopolskim – ul. Borowskiego 31, II p.
e-mail: sebastianpienkowski@wp.pl / Tel. 692-139-349 / Fax 95-729-31-27

Gorzów Wielkopolski, 9 marca 2017 r.

Szanowny Pan
Jacek Wójcicki
Prezydent Miasta
Gorzowa Wielkopolskiego



INTERPELACJA 2/2017
ZGŁOSZONA W SPRAWIE gruntownego remontu ul. Kościuszki i Bohaterów Lenino

Panie Prezydencie,

Dziś odbyło się spotkanie z mieszkańcami Gorzowa Wielkopolskiego z dzielnicy Górczyn.
W związku z licznymi pytaniami i prośbami Gorzowian proszę o odpowiedzi na poniższe pytania?

1. Jaki jest koszt remontu w złotych ulicy Kościuszki i Bohaterów Lenino wraz z chodnikami i miejscami parkingowymi? Jeśli nie jest możliwe podanie dokładnego kosztu proszę o podanie szacunku.
2. Jeśli remont miałby być wykonany w 2018 roku, proszę o podanie harmonogramu działań, czyli daty powstania projektu inwestycyjnego, czasu na wyłonienie wykonawcy oraz czasu realizacji inwestycji – w rozpisaniu na miesiące. Jeśli nie jest to możliwe, by zakończyć inwestycję w 2018 r. proszę o podanie takiego harmonogramu uwzględniając rok 2019.

Biorąc pod uwagę ważny głos mieszkańców w tej sprawie proszę o uwzględnienie w budżecie na 2018 rok odpowiedniej sumy pieniędzy na gruntowny remont ul. Kościuszki i Bohaterów Lenino.

Z poważaniem,
Sebastian Pierkowski

[Handwritten signature of Sebastian Pierkowski]

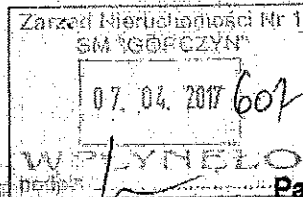


**PREZYDENT MIASTA
GORZÓWA WIELKOPOLSKIEGO**

Urząd Miasta
ul. Sikorskiego 3-4
66-400 Gorzów Wlkp.

T: +48 95 735 55 00
P: +48 95 735 56 70
E: kancelaria@um.gorzow.pl
I: www.gorzow.pl

WIR-IV.0003.1.18.2017.EW



Gorzów Wlkp., 16 marca 2017 r.

Pan
Sebastian Pieńkowski
Radny Rady Miasta
Gorzowa Wlkp.

W odpowiedzi na zgłoszoną interpelację 2/2017 z dnia 9.03.2017 r. dotyczącą remontu ul. Kościuszki i Boh. Lenino, uprzejmie informuję, że Miasto Gorzów Wlkp. nie posiada dla w/w inwestycji dokumentacji projektowej oraz kosztorysu w związku z tym nie jest możliwe podanie dokładnego kosztu realizacji w/w zadań. Mając powyższe na uwadze został dokonany orientacyjny koszt robót tj.:

- ul. Boh. Lenino odcinek długości ok.180m (remont jezdni, parkingów, chodników) koszt ok. 270 600 zł brutto plus koszt dokumentacji projektowej wraz z zezwoleniami na realizację ok. 10 000 zł brutto.,
- ul. Kościuszki (połączenie ul. Czereśniowej z ul. 9 Maja) odcinek długości ok. 300m (remont jezdni, parkingów, chodników) koszt ok. 410 200 zł brutto plus koszt dokumentacji projektowej wraz z zezwoleniami na realizację ok. 10 000 zł brutto.,
- ul. Kościuszki odcinek od ul. Czereśniowej do sklepu Biedronka długość ok. 270 m. Na przedmiotowym odcinku z uwagi na fakt, iż szerokość istniejącej jezdni jest nienormatywna koniecznym jest wykonanie jej poszerzenia co wiąże się z koniecznością „przesunięcia” miejsc parkingowych oraz wykonaniem odwodnienia drogi. Biorąc pod uwagę powyższe oraz planowany remont chodników koszt robót został ustalony na ok. 527 000 zł brutto plus koszt dokumentacji projektowej wraz z zezwoleniami na realizację ok. 20 000 zł brutto.

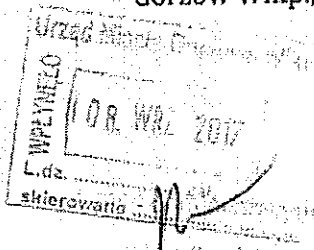
Z uwagi na fakt, że w/w inwestycje nie znajdują się w planach remontowych (brak środków na ich realizację w budżecie Miasta) niemożliwym jest wskazanie konkretnej daty ich realizacji. Można natomiast wyznaczyć w przybliżeniu czas niezbędny na wykonanie przedmiotowych inwestycji od podjęcia działań związanych z zleceniem projektu do zakończenia robót budowlanych:

- 1 miesiąc wyłonienie projektanta (tryb zapytanie ofertowe),
- 4 miesiące wykonanie dokumentacji projektowej wraz z uzyskaniem pozwolenia na realizację,
- 2 miesiące na wyłonienie wykonawcy robót (tryb przetarg nieograniczony),
- 5 miesięcy realizacja robót.

Z poważaniem
z up. PREZYDENTA MIASTA
Artur Radziński
Zastępca Prezydenta Miasta

Gorzów Wlkp., dnia 04 września 2018r.

WIR.IV.7021.4.1.60.2017.WW



Sebastian Pieńkowski
Przewodniczący Rady Miasta

Odpowiadając na Pana prośbę w sprawie umieszczenia remontu ul. Bohaterów Lenino (odcinek o długości ok. 180m), ul. Kościuszki (połączenie ul. Czereśniowej z ul. 9 Maja, odcinek o długości ok. 300m) oraz ul. Kościuszki (odcinek od ul. Czereśniowej do sklepu Biedronka, długości ok. 270m) informujemy, że inwestycja ta zostanie zgłoszona do projektu budżetu miasta na rok 2018.

Jednocześnie informuję, że realizacja zadania będzie uzależniona od ilości środków przeznaczonych na remonty i przebudowę dróg.

DYREKTOR
W Zarządzie Inwestycji i Remontów Dróg
mgr inż. Agnieszka Surmacz

WOR.VI

Handwritten signature or initials, possibly 'S' or 'P', written in dark ink.