

Znak: ZP.271.6.3.2014

Szczegółowa specyfikacja sprzętu multimedialnego i elektrycznego - uzupełnienie do Załącznika nr 1 do SIWZ Specyfikacja Techniczna

Montaż urządzeń, podłączenie do istniejącego okablowania stałego wykonanego w ramach oddzielnego zlecenia (w celu uniknięcia błędów w ofercie, wykonawcom zaleca się przeprowadzenie wizji lokalnej wykonanego okablowania po uprzednim umówieniu się z zamawiającym), uruchomienie systemów/stanowisk oraz uruchomienie aplikacji i szkolenie użytkownika w zakresie obsługi stanowisk -pozycja powinna zawierać wszystkie wymienione elementy wraz z materiałami instalacyjnymi niezbędnymi do zrealizowania kompletnych stanowisk.

L.P	OPIS ELEMENTU	ILOŚĆ
	Pozycja 11 Specyfikacji Technicznej	5 kpl
1	<p>Monitor dotykowy 32" Typ urządzenia: monitor z zintegrowaną przez producenta optyczną nakładką dotykową obsługującą min. 4 dotyki Przekątna: 32" Rozdzielczość: 1920x1080 Jasność: 450 nit Kontrast : 5000:1 Czas odpowiedzi matrycy: 8ms Złącza video: VGA, HDMI, DVI, Display Port, Component Pobór mocy: maks. 70W Wymiary: 735x435x30 mm Waga: do 7 kg</p> <p>UWAGA: wszelkie precyzyjne parametry można dobrać w widełkach +- 10% różnicy od podanej wartości.</p>	
2	<p>Player multimedialny Procesor: Zaoferowany procesor musi uzyskiwać w teście Passmark CPU Mark wynik co najmniej 7300 punktów (wynik zaproponowanego procesora musi znajdować się na stronie http://www.cpubenchmark.net, <u>dołączyć wydruk na dzień składania oferty/ wystawienia oferty</u>).</p> <p>Dysk twardy: 500 GB SATA II, 7200 obr./min.</p> <p>Pamięć RAM: 4GB</p> <p>Złącza wideo: 1xDP 1xHDMI 1xVGA</p> <p>Złącza audio: Wejście mikrofonowe Wyjście słuchawkowe</p> <p>Oprogramowanie: Licencja Windows 8</p> <p>Wymagania dodatkowe: Zintegrowana karta graficzna</p>	

**Europejska Współpraca Terytorialna - Program Operacyjny Współpracy Transgranicznej Polska
(województwo lubuskie) – Brandenburgia 2007-2013**

	<p>Zintegrowana karta dźwiękowa Karta sieciowa: zintegrowana 10/100/1000 Mbps Pasywne chłodzenie brak ruchomych części maksymalny pobór 65W Wymiary: max. 34,5x179x182 mm</p> <p>UWAGA: wszelkie precyzyjne parametry można dobrać w widełkach +- 10% różnicy od podanej wartości.</p>	
3	<p>Licencja typu Player</p> <p>I. System multimedialny do zarządzania ekranami</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Tworzenie programów wyświetlania contentu odtwarzanego jako playlisty z uwzględnieniem dodatkowych parametrów takich jak czas trwania, harmonogram, oraz contentu wymuszonego wyzwalanego na żądanie. 2. Content są to pliki multimedialne (klipy) w formatach AVI, WMV, MOV, MKV, SWF, MP4, MPG, RVMB, JPG, PNG, BMP, GIF, FLV, pliki dźwiękowe MP3, WMA, WAV, OGG, FLAC, prezentacje PowerPoint, dokumenty PDF, konfigurowalne paski animowanego tekstu pobieranego dynamicznie (tickery), fragmenty stron internetowych, urządzeń podłączonych przez firewire, tunerów telewizyjnych oraz kamer IP źródła obrazu, strumienie WMV, a także pliki wykonywalne EXE. 3. Aktualizowanie contentu przez sieć IP - ethernet, internet, wykorzystując WiFi, GSM, dyski wymienne na zasadzie włoż/wyjmij (np. pendrive), zarówno przez WWW jak i poprzez aplikację zarządzającą. 4. System umożliwia centralne i zdalne zarządzanie dowolną ilością ekranów jako całością, grupami oraz pojedynczo. 5. System umożliwia centralne i zdalne zarządzanie rozdzielczościami ekranów, obszarów a także przypisywanie playlist do ekranów oraz dowolnej ilości obszarów na jakie zostaną podzielone. 6. Zarządzanie playlistami z dowolnego komputera zarówno przez aplikację działającą w środowisku Windows oraz poprzez stronę WWW (poprzez panel www edycja dodawanie/usuwanie klipów). W obu przypadkach za pomocą techniki Drag&Drop. 7. System umożliwia oskryptowanie różnych zachowań elementów systemu (także w zakresie wyświetlania) w tym: przypisywanie zdarzeń do klawiszy, do myszy i ekranów dotykowych, komunikację z urządzeniami za pomocą RS-232 oraz protokołu HTTP oraz raportowanie do serwera o statusie tej komunikacji a także sterowanie natężeniem dźwięku. 8. Działanie w sieci IP z wykorzystaniem protokołu internetowego HTTP i HTTPS (SSL) przy założeniu że ekrany to klienci serwera HTTP (HTTPS) pauzujące pobieranie danych lub przepinające się natychmiast na serwer zapasowy w trakcie braku dostępu do sieci lub fragmentu sieci. 9. System umożliwia komunikację sieciową na poziomie skryptów pomiędzy playerami, oraz dostarczać odpowiednie API dla contentu dające dostęp do tej komunikacji. 10. System umożliwia przegląd statystyk wszystkich wyświetleń contentu, obejmujące bieżący monitoring obciążenia Playerów, ich status oraz obraz ekranu. Wszystko z poziomu strony WWW. 11. Efekty przejść pomiędzy klipami multimedialnymi (brak przerw pomiędzy klipami, zwijanie, spirale itd), nieproporcjonalne wyświetlanie klipów multimedialnych z możliwością automatycznego usuwania kaset. 12. System umożliwia na videostreaming pozwalający na podłączenie źródła Video do dowolnego komputera w sieci IP i wyświetlenie go na ekranach podłączonych do playerów po uprzednim przesłaniu ich strumieniem Video. 13. System umożliwia operowanie na dwóch konfiguracjach: Testowa i Właściwa, przy czym testowa uruchomiona może być na testowych playerach a po akceptacji aktualizowana jest konfiguracja Właściwa - gdzie właściwe playery zaczynają wyświetlać program wyświetlania. 14. System umożliwia tworzenie interfejsów paneli graficznych i dotykowych do sterowania wyświetlanymi na ekranie źródłami lub klipami. 15. System posiada edytor graficzny sceny pozwalający na dowolne ułożenie poszczególnych elementów wyświetlanych na ekranie. 16. Możliwość nieproporcjonalnego wyświetlania filmów – automatycznego usuwania kaset. 17. System posiada możliwość wyboru trybu renderowania wyświetlanych na ekranach filmów (VMR7, VMR8, EVR, tryb overlay). 18. Obsługa przez system dowolnej rozdzielczości z możliwością tworzenia niestandardowej rozdzielczości. 19. System umożliwia zarządzanie zasilaniem urządzeń poprzez kontroler WAGO z poziomu systemu. 	

**Europejska Współpraca Terytorialna - Program Operacyjny Współpracy Transgranicznej Polska
(województwo lubuskie) – Brandenburgia 2007-2013**

20. Możliwość pobierania struktur katalogów (traktowane są jak pojedyncze pliki) oraz funkcja podmiany plików na serwerze nie zaburzająca dostarczenia kontentu do playerów;
21. Możliwość zdalnej kontroli playerów za pomocą klawiatury i myszy przez aplikację zarządzającą klientką (gdy ma widoczny adres IP) nawet gdy Player nie jest uruchomiony.
22. Możliwość zdalnej kontroli playerów za pomocą klawiatury i myszy przez stronę WWW umieszczoną na serwerze. (gdy ma widoczny adres IP) nawet gdy Player nie jest uruchomiony.
23. Automatyczne dodawanie i usuwanie klipów do playlisty po skopiowaniu (lub usunięciu) plików do katalogu na pulpicie administratora ekranów zarówno w systemie Windows jak i MacOS - natywna, osadzona w zasobniku systemowym (lub górnym pasku w MacOS) aplikacja synchronizująca playlistę z katalogiem.
24. Możliwość edycji treści tickera za pomocą mini aplikacji "uruchom, wpisz treść i kliknij" dla Windows oraz MacOS.
25. Możliwość określenia serwera zapasowego i automatyczne przełączanie się playerów pobierających kontent w czasie awarii z serwera produkcyjnego na zapasowy.
26. Możliwość wyłączenia bazy danych SQL i przełączenie się serwera na działanie na plikach z danymi.
27. Możliwość określenia domyślnych właściwości dla wszystkich klipów danego klipu (rozszerzenia) np. wybór silnika renderującego.
28. Obsługa włączania i wyłączania playerów w sieci LAN za pomocą WakeOnLAN o zaplanowanych godzinach oraz ręcznie.
29. Obsługa klipów HTML5 za pomocą silnika CHROMIUM w wersji minimum CEF3.1453.1236.
30. Umożliwienie komunikacji plików (klipów) Flash i HTML5 z systemem Digital Signage, sterowanie playerami z poziomu tych plików Flash i HTML5.
31. Możliwość zamiany przez serwer sygnału z kamery internetowej/kamery IP/urządzenia z portem HDMI-out na strumień sieciowy wraz z możliwością dodawania tego strumienia do dowolnej playlisty oraz jako klipu na żądanie
32. Możliwość dodawania całych folderów z prezentacjami w każdym wyżej wymienionym formacie i automatyczne dostarczanie ich na playery tak jakby były pojedynczymi plikami.
33. Instalator instalujący zarówno serwer jak i player automatycznie na dowolnym systemie Windows.
34. Współpraca systemu z dowolnymi kodekami dostępnymi na zasadach opensource.
35. Możliwość zmieniania nazw i zmieniania opcji konfiguracyjnych playerów z poziomu aplikacji klientkiej do zarządzania siecią, zainstalowaną na serwerze lub dowolnym innym komputerze wpiętym do serwera protokołem HTTP lub HTTPS.
36. Możliwość dodania aplikacji zewnętrznego producenta do playlisty w taki sposób żeby została ona rozesłana do playerów i tam uruchomiona na playliście lub w formie klipu dynamicznego, np VLC Player do odtwarzania strumieni H264.
37. Możliwość backupu całego profilu i konfiguracji tak by w przypadku awarii lub uszkodzenia bazy danych przywrócić ustawienia wyświetlania i konfiguracji systemu (backup powinien być automatycznie przenoszony na dysk sieciowy).
38. Wieczysta licencja na użytkowanie oprogramowania oraz dostęp do bezpłatnych upgraów.

II. Moduł streamingu video

1. Możliwość strumieniowania obrazu z dowolnego źródła podłączonego do serwera.
2. Możliwość strumieniowania transkodowanego obrazu (możliwość różnych parametrów).
3. Możliwość strumieniowania nie-transkodowanego obrazu.
4. Możliwość przełączania strumieniowych kanałów z dowolnego urządzenia mobilnego (z wykorzystaniem protokołu HTTP).
5. Możliwość strumieniowania obrazu za pomocą multicast'u oraz broadcast'u. Ilość obsługiwanych strumieni zależna od parametrów serwera, jakości strumieniowanego materiału, dostępnej przepustowości infrastruktury z możliwością dynamicznego dopasowania jakości strumienia do parametrów infrastruktury.
6. Możliwość uruchomienia wyświetlania strumienia multicast enkodowanego za pomocą kodeka h264.

III. Moduł sterowania wyświetlaniem

Możliwość tworzenia paneli w oparciu o interface graficzny:

1. Możliwość konfiguracji panelu na podstawie pliku xml z możliwością określania poleceń wysyłanych do grup urządzeń,
2. Możliwość definiowania komend z paneli www,
3. Możliwość tworzenia i definiowania we własnym zakresie w systemie „scenariuszy” wyświetlania multimedii, aplikacji i źródeł na ekranach oraz uruchamiania ich z dodanych przycisków lub klawiszy

Europejska Współpraca Terytorialna - Program Operacyjny Współpracy Transgranicznej Polska (województwo lubuskie) – Brandenburgia 2007-2013

	<p>klawiatury,</p> <p>4. Możliwość wywoływania przyciskiem zmiany ilości i położenia obszarów oraz automatyczne wypełnienie treściami, multimediami oraz źródłami tych obszarów,</p> <p>5. Możliwość dodawania i usuwania przycisków wywołujących dowolne akcje opisane w części I (między innymi uruchamianie multimediiów, aplikacji i źródeł video na ekranach w dowolnych obszarach na dowolnym ekranie),</p> <p>6. Możliwość zarządzania i uruchamiania z pozycji panelu "scenariuszy" na grupach urządzeń np. można definiować scenariusze dla wyświetlanych grup: reklamy, tv itp.</p> <p>IV. Moduł monitoringu urządzeń i systemu</p> <p>1. Panel monitoringu służący do podglądu statusów urządzeń biorących udział w procesie emisji i zarządzania ekranami i urządzeniami - prezentacja statusu: automatyki podłączonej przez RS232 lub LAN (klimatyzacja, czujki, ekrany, playery i inne dowolne urządzenia), systemu wyświetlania, stanu pracy ekranów LED, projektorów (stan, status projektora on/off, ilość aktywnych, czasu pracy projektora, rozdzielczość) lub innego urządzenia wyświetlającego podpiętego pod player o ile ma taką możliwość. Panel monitoringu umożliwia edycję nowych funkcji umożliwiających komunikację z systemem przez RS232,</p> <p>2. Dwukierunkowa komunikacja systemu z urządzeniami RS232 (możliwość włączania i wyłączenia systemu i poszczególnych urządzeń podpiętych przez RS232),</p> <p>3. Graficzna prezentacja statusu urządzeń na mapie (dla obiektu w formie mapy w 3D),</p> <p>4. Programowanie czasu pracy urządzeń z podziałem na dni tygodnia oraz na godziny (wyłączanie urządzeń podpiętych przez RS232 oraz przełączanie na standby/on urządzeń wyświetlających podpiętych pod player,</p> <p>5. Bieżący monitoring obciążenia playerów wpiętych do sieci,</p> <p>6. Status działania playerów,</p> <p>7. Sprawdzanie poprawności działania urządzeń podpiętych przez RS232 (sygnalizowanie awarii w momencie braku stanu urządzenia przez określony w systemie czas w trakcie działania systemu, np. jeśli urządzenie nie zmieni stanu przez 2 minuty w godzinach pracy urządzenia).</p>	
Pozycja 12 Specyfikacji Technicznej		1 kpl
1	<p>Monitor dotykowy 32"</p> <p>Typ urządzenia: monitor z zintegrowaną przez producenta optyczną nakładką dotykową obsługującą min. 4 dotyki</p> <p>Przekątna: 32"</p> <p>Rozdzielczość: 1920x1080</p> <p>Jasność: 450 nit</p> <p>Kontrast : 5000:1</p> <p>Czas odpowiedzi matrycy: 8ms</p> <p>Złącza video: VGA, HDMI, DVI, Display Port, Component</p> <p>Pobór mocy: maks. 70W</p> <p>Wymiary: 735x435x30 mm</p> <p>Waga: do 7 kg</p> <p>UWAGA: wszelkie precyzyjne parametry można dobrać w widełkach +/- 10% różnicy od podanej wartości.</p>	
2	<p>Player multimedialny</p> <p>Procesor:</p> <p>Zaferowany procesor musi uzyskiwać w teście Passmark CPU Mark wynik co najmniej 7300 punktów (wynik zaproponowanego procesora musi znajdować się na stronie http://www.cpubenchmark.net, dołączyć wydruk na dzień składania oferty/ wysłania oferty).</p> <p>Dysk twardy:</p> <p>500 GB SATA II, 7200 obr./min.</p> <p>Pamięć RAM:</p> <p>4GB</p> <p>Złącza video:</p> <p>1xDP</p> <p>1xHDMI</p> <p>1xVGA</p>	

**Europejska Współpraca Terytorialna - Program Operacyjny Współpracy Transgranicznej Polska
(województwo lubuskie) – Brandenburgia 2007-2013**

	<p>Złącza audio: Wejście mikrofonowe Wyjście słuchawkowe</p> <p>Oprogramowanie: Licencja Windows 8</p> <p>Wymagania dodatkowe: Zintegrowana karta graficzna Zintegrowana karta dźwiękowa Karta sieciowa: zintegrowana 10/100/1000 Mbps Pasywne chłodzenie brak ruchomych części maksymalny pobór 65W</p> <p>Wymiary: max. 34,5x179x182 mm</p> <p>UWAGA: wszelkie precyzyjne parametry można dobrać w widełkach +- 10% różnicy od podanej wartości.</p>	
3	<p>Stacja graficzna</p> <p>Procesor: Zaoferowany procesor musi uzyskiwać w teście Passmark CPU Mark wynik co najmniej 2800 punktów (wynik zaproponowanego procesora musi znajdować się na stronie http://www.cpubenchmark.net, <u>dołączyć wydruk na dzień składania oferty/ wystania oferty</u>).</p> <p>Dysk twardey 320GB HDD</p> <p>Pamięć RAM 8GB</p> <p>Złącza video : 4xHDMI</p> <p>Złącza audio: 1xSPDIF 1xLine-out 1xLine-in</p> <p>Pozostałe złącza: 2xUSB3.0 2xUSB2.0 2xRJ-45 2xRS-232</p> <p>Oprogramowanie : Licencja Windows 7</p> <p>Wymagania dodatkowe : Zintegrowana karta graficzna Zintegrowana karta dźwiękowa Karta sieciowa: zintegrowana 10/100/1000 Mbps maksymalny pobór 120W</p> <p>Wymiary około max.280x230x44 mm</p> <p>UWAGA: wszelkie precyzyjne parametry można dobrać w widełkach +- 10% różnicy od podanej wartości.</p>	
4	<p>Licencja typu Player</p> <p>I. System multimedialny do zarządzania ekranami</p> <p>1. Tworzenie programów wyświetlania contentu odtwarzanego jako playlisty z uwzględnieniem dodatkowych parametrów takich jak czas trwania, harmonogram, oraz contentu wymuszonego wyzwalanego na żądanie.</p> <p>2. Content są to pliki multimedialne (klipy) w formatach AVI, WMV, MOV, MKV, SWF, MP4, MPG, RVMB, JPG, PNG, BMP, GIF, FLV, pliki dźwiękowe MP3, WMA, WAV, OGG, FLAC, prezentacje PowerPoint, dokumenty PDF, konfigurowalne paski animowanego tekstu pobieranego dynamicznie (tickery), fragmenty stron internetowych, urządzeń podłączonych przez firewire, tunerów telewizyjnych oraz kamer IP źródła</p>	

**Europejska Współpraca Terytorialna - Program Operacyjny Współpracy Transgranicznej Polska
(województwo lubuskie) – Brandenburgia 2007-2013**

<p>obrazu, strumienie WMV, a także pliki wykonywalne EXE.</p> <p>3. Aktualizowanie contentu przez sieć IP - ethernet, internet, wykorzystując WiFi, GSM, dyski wymienne na zasadzie włoż/wyjmij (np. pendrive), zarówno przez WWW jak i poprzez aplikację zarządzającą.</p> <p>4. System umożliwia centralne i zdalne zarządzanie dowolną ilością ekranów jako całością, grupami oraz pojedynczo.</p> <p>5. System umożliwia centralne i zdalne zarządzanie rozdzielczościami ekranów, obszarów a także przypisywanie playlist do ekranów oraz dowolnej ilości obszarów na jakie zostaną podzielone.</p> <p>6. Zarządzanie playlistami z dowolnego komputera zarówno przez aplikację działającą w środowisku Windows oraz poprzez stronę WWW (poprzez panel www edycja dodawanie/usuwanie klipów). W obu przypadkach za pomocą techniki Drag&Drop.</p> <p>7. System umożliwia oskryptowanie różnych zachowań elementów systemu (także w zakresie wyświetlania) w tym: przypisywanie zdarzeń do klawiszy, do myszy i ekranów dotykowych, komunikację z urządzeniami za pomocą RS-232 oraz protokołu HTTP oraz raportowanie do serwera o statusie tej komunikacji a także sterowanie natężeniem dźwięku.</p> <p>8. Działanie w sieci IP z wykorzystaniem protokołu internetowego HTTP i HTTPS (SSL) przy założeniu że ekrany to klienci serwera HTTP (HTTPS) pauzujące pobieranie danych lub przepinające się natychmiast na serwer zapasowy w trakcie braku dostępu do sieci lub fragmentu sieci.</p> <p>9. System umożliwia komunikację sieciową na poziomie skryptów pomiędzy playerami, oraz dostarczać odpowiednie API dla contentu dające dostęp do tej komunikacji.</p> <p>10. System umożliwia przegląd statystyk wszystkich wyświetleń contentu, obejmujące bieżący monitoring obciążenia Playerów, ich status oraz obraz ekranu. Wszystko z poziomu strony WWW.</p> <p>11. Efekty przejść pomiędzy klipami multimedialnymi (brak przerw pomiędzy klipami, zwijanie, spirale itd), nieproporcjonalne wyświetlanie klipów multimedialnych z możliwością automatycznego usuwania kaset.</p> <p>12. System umożliwia na videostreaming pozwalający na podłączenie źródła Video do dowolnego komputera w sieci IP i wyświetlenie go na ekranach podłączonych do playerów po uprzednim przesłaniu ich strumieniem Video.</p> <p>13. System umożliwia operowanie na dwóch konfiguracjach: Testowa i Właściwa, przy czym testowa uruchomiona może być na testowych playerach a po akceptacji aktualizowana jest konfiguracja Właściwa - gdzie właściwe playery zaczynają wyświetlać program wyświetlania.</p> <p>14. System umożliwia tworzenie interfejsów paneli graficznych i dotykowych do sterowania wyświetlanymi na ekranie źródłami lub klipami.</p> <p>15. System posiada edytor graficzny sceny pozwalający na dowolne ułożenie poszczególnych elementów wyświetlanych na ekranie.</p> <p>16. Możliwość nieproporcjonalnego wyświetlania filmów – automatycznego usuwania kaset.</p> <p>17. System posiada możliwość wyboru trybu renderowania wyświetlanych na ekranach filmów (VMR7, VMR8, EVR, tryb overlay).</p> <p>18. Obsługa przez system dowolnej rozdzielczości z możliwością tworzenia niestandardowej rozdzielczości.</p> <p>19. System umożliwia zarządzanie zasilaniem urządzeń poprzez kontroler WAGO z poziomu systemu.</p> <p>20. Możliwość pobierania struktur katalogów (traktowane są jak pojedyncze pliki) oraz funkcja podmiany plików na serwerze nie zaburzająca dostarczenia contentu do playerów;</p> <p>21. Możliwość zdalnej kontroli playerów za pomocą klawiatury i myszy przez aplikację zarządzającą klientką (gdy ma widoczny adres IP) nawet gdy Player nie jest uruchomiony.</p> <p>22. Możliwość zdalnej kontroli playerów za pomocą klawiatury i myszy przez stronę WWW umieszczoną na serwerze. (gdy ma widoczny adres IP) nawet gdy Player nie jest uruchomiony.</p> <p>23. Automatyczne dodawanie i usuwanie klipów do playlisty po skopiowaniu (lub usunięciu) plików do katalogu na pulpicie administratora ekranów zarówno w systemie Windows jak i MacOS - natywna, osadzona w zasobniku systemowym (lub górnym pasku w MacOS) aplikacja synchronizująca playlistę z katalogiem.</p> <p>24. Możliwość edycji treści tickera za pomocą mini aplikacji "uruchom, wpisz treść i kliknij" dla Windows oraz MacOS.</p> <p>25. Możliwość określenia serwera zapasowego i automatyczne przełączanie się playerów pobierających content w czasie awarii z serwera produkcyjnego na zapasowy.</p> <p>26. Możliwość wyłączenia bazy danych SQL i przełączenie się serwera na działanie na plikach z danymi.</p> <p>27. Możliwość określenia domyślnych właściwości dla wszystkich klipów danego klipu (rozszerzenia) np. wybór silnika renderującego.</p> <p>28. Obsługa włączania i wyłączania playerów w sieci LAN za pomocą WakeOnLAN o zaplanowanych</p>	
--	--

**Europejska Współpraca Terytorialna - Program Operacyjny Współpracy Transgranicznej Polska
(województwo lubuskie) – Brandenburgia 2007-2013**

<p>godzinach oraz ręcznie.</p> <p>29. Obsługa klipów HTML5 za pomocą silnika CHROMIUM w wersji minimum CEF3.1453.1236.</p> <p>30. Umożliwienie komunikacji plików (klipów) Flash i HTML5 z systemem Digital Signage, sterowanie playerami z poziomu tych plików Flash i HTML5.</p> <p>31. Możliwość zamiany przez serwer sygnału z kamery internetowej/kamery IP/urządzenia z portem HDMI-out na strumień sieciowy wraz z możliwością dodawania tego strumienia do dowolnej playlisty oraz jako klipu na żądanie</p> <p>32. Możliwość dodawania całych folderów z prezentacjami w każdym wyżej wymienionym formacie i automatyczne dostarczanie ich na playery tak jakby były pojedynczymi plikami.</p> <p>33. Instalator instalujący zarówno serwer jak i player automatycznie na dowolnym systemie Windows.</p> <p>34. Współpraca systemu z dowolnymi kodekami dostępnymi na zasadach opensource.</p> <p>35. Możliwość zmieniania nazw i zmieniania opcji konfiguracyjnych playerów z poziomu aplikacji klienckiej do zarządzania siecią, zainstalowaną na serwerze lub dowolnym innym komputerze wpiętym do serwera protokołem HTTP lub HTTPS.</p> <p>36. Możliwość dodania aplikacji zewnętrznego producenta do playlisty w taki sposób żeby została ona rozesłana do playerów i tam uruchomiona na playliście lub w formie klipu dynamicznego, np VLC Player do odtwarzania strumieni H264.</p> <p>37. Możliwość backupu całego profilu i konfiguracji tak by w przypadku awarii lub uszkodzenia bazy danych przywrócić ustawienia wyświetlania i konfiguracji systemu (backup powinien być automatycznie przenoszony na dysk sieciowy).</p> <p>38. Wieczysta licencja na użytkowanie oprogramowania oraz dostęp do bezpłatnych upgrauw.</p> <p>II. Moduł streamingu video</p> <p>1. Możliwość strumieniowania obrazu z dowolnego źródła podłączonego do serwera.</p> <p>2. Możliwość strumieniowania transkodowanego obrazu (możliwość różnych parametrów).</p> <p>3. Możliwość strumieniowania nie-transkodowanego obrazu.</p> <p>4. Możliwość przełączania strumieniowych kanałów z dowolnego urządzenia mobilnego (z wykorzystaniem protokołu HTTP).</p> <p>5. Możliwość strumieniowania obrazu za pomocą multicast'u oraz broadcast'u. Ilość obsługiwanych strumieni zależna od parametrów serwera, jakości strumieniowanego materiału, dostępnej przepustowości infrastruktury z możliwością dynamicznego dopasowania jakości strumienia do parametrów infrastruktury.</p> <p>6. Możliwość uruchomienia wyświetlania strumienia multicast enkodowanego za pomocą kodeka h264.</p> <p>III. Moduł sterowania wyświetlaniem</p> <p>Możliwość tworzenia paneli w oparciu o interface graficzny:</p> <p>1. Możliwość konfiguracji panelu na podstawie pliku xml z możliwością określania poleceń wysyłanych do grup urządzeń,</p> <p>2. Możliwość definiowania komend z paneli www,</p> <p>3. Możliwość tworzenia i definiowania we własnym zakresie w systemie „scenariuszy” wyświetlania multimediiów, aplikacji i źródeł na ekranach oraz uruchamiania ich z dodanych przycisków lub klawiszy klawiatury,</p> <p>4. Możliwość wywoływania przyciskiem zmiany ilości i położenia obszarów oraz automatyczne wypełnienie treściami, multimediami oraz źródłami tych obszarów,</p> <p>5. Możliwość dodawania i usuwania przycisków wywołujących dowolne akcje opisane w części I (między innymi uruchamianie multimediiów, aplikacji i źródeł video na ekranach w dowolnych obszarach na dowolnym ekranie),</p> <p>6. Możliwość zarządzania i uruchamiania z pozycji panelu "scenariuszy" na grupach urządzeń np. można definiować scenariusze dla wyświetlanych grup: reklamy, tv itp.</p> <p>IV. Moduł monitoringu urządzeń i systemu</p> <p>1. Panel monitoringu służący do podglądu statusów urządzeń biorących udział w procesie emisji i zarządzania ekranami i urządzeniami - prezentacja statusu: automatyki podłączonej przez RS232 lub LAN (klimatyzacja, czujki, ekrany, playery i inne dowolne urządzenia), systemu wyświetlania, stanu pracy ekranów LED, projektorów (stan, status projektora on/off, ilość aktywnych, czasu pracy projektora, rozdzielczość) lub innego urządzenia wyświetlającego podpiętego pod player o ile ma taką możliwość. Panel monitoringu umożliwia edycję nowych funkcji umożliwiających komunikację z systemem przez RS232,</p> <p>2. Dwukierunkowa komunikacja systemu z urządzeniami RS232 (możliwość włączania i wyłączania systemu i poszczególnych urządzeń podpiętych przez RS232),</p>	
---	--

**Europejska Współpraca Terytorialna - Program Operacyjny Współpracy Transgranicznej Polska
(województwo lubuskie) – Brandenburgia 2007-2013**

	<p>3. Graficzna prezentacja statusu urządzeń na mapie (dla obiektu w formie mapy w 3D),</p> <p>4. Programowanie czasu pracy urządzeń z podziałem na dni tygodnia oraz na godziny (wyłączanie urządzeń podpiętych przez RS232 oraz przełączanie na standby/on urządzeń wyświetlających podpiętych pod player,</p> <p>5. Bieżący monitoring obciążenia playerów wpiętych do sieci,</p> <p>6. Status działania playerów,</p> <p>7. Sprawdzanie poprawności działania urządzeń podpiętych przez RS232 (sygnalizowanie awarii w momencie braku stanu urządzenia przez określony w systemie czas w trakcie działania systemu, np. jeśli urządzenie nie zmieni stanu przez 2 minuty w godzinach pracy urządzenia).</p>	
<p>Pozycja 13 Specyfikacji Technicznej</p>		<p align="right">2 kpl</p>
<p>1</p>	<p>Video Projektor</p> <p>Technologia DLP Jasność: 4000LM ANSI Rozdzielczość rzeczywista 1920x1080 Wejścia 2 x KOMPUTER [2x dsub15F], SVHS, VHS, HDMI Polskie menu</p> <p>Sterowanie RS-232C Żywotność lampy: do 3000 godz. w trybie STANDARD Poziom hałas: max 29dB [A] w trybie LOW Waga max: 3,9kg Wymiary maksymalne: [350 x 140 x 290] mm w zestawie uchwyt montażowy sufitowy</p> <p>UWAGA: wszelkie precyzyjne parametry można dobrać w widełkach +- 10% różnicy od podanej wartości.</p>	
<p>2</p>	<p>Ekran projekcyjny</p> <p>Typ: rozwijany elektrycznie Proporcje 16:10 Szerokość całkowita 300 cm Typ powierzchni: mat white Czarna ramka Kąt widzenia: min. 130° Grubość materiału: min. 0,25mm Współczynnik odbicia: min. 2,5 Powierzchnia robocza: min. 284x178cm</p>	
<p>Pozycja 14 Specyfikacji Technicznej</p>		<p align="right">1 kpl</p>
<p>1</p>	<p>Ruchoma głowa z projektorem wideo i playerem</p> <p>Kąt promieniowania: 24° Siła światła: 2500lm Kontrast: 1800:1</p> <p>Technologia wyświetlania DLP Wbudowany czytnik kart SD (do 32GB) Złącza: VGA, S-video oraz CVBS Kąt obrotu: w poziomie 540°, w pionie 270° Automatyczna zmiana pozycji w poziomie i w pionie (PAN/TILT) Regulacja ostrości przez DMX</p>	

**Europejska Współpraca Terytorialna - Program Operacyjny Współpracy Transgranicznej Polska
(województwo lubuskie) – Brandenburgia 2007-2013**

	<p>Panel sterowania z wyświetlaczem LCD: adresowanie i programowanie W komplecie 180W lampa do projektora Zasilanie: 110-240V~/50-60Hz/270VA Wymiary: 520x550x300mm Waga: 17.5kg</p> <p>UWAGA: wszelkie precyzyjne parametry można dobrać w widełkach +- 10% różnicy od podanej wartości.</p>	
Pozycja 15 Specyfikacji Technicznej		1 kpl
1	<p>Głośnik kierunkowy Kierunkowość: maks. 5° Pasma przenoszenia: minimum 250Hz – 16kHz Wymiary: maks. 605x205x35mm Waga: do 1,5kg</p>	
2	<p>Wzmacniacz Wzmacniacz zintegrowany z głośnikiem kierunkowym zewnętrzny zasilacz maksymalnie 24V DC Złącza: XLR, RCA Automatyczna kontrola głośności Sterowanie po sieci LAN Wymiary: maks. 50x165x165mm Waga: maks. 1kg</p>	
3	<p>Czujnik ruchu Zasilanie 12V (z odtwarzacza)</p>	
Pozycja 16 Specyfikacji Technicznej		1 kpl
1	<p>Szynoprzewody + akcesoria 7 szt. szynoprzewodów z obsługą DALI o dł. 3m 8 szt. szynoprzewodów z obsługą DALI o dł. 2m 5 szt. łączników wewnętrznych 10 szt. zaślepek 10 szt. końcówek zasilających</p>	1
2	<p>Projektor ze źródłem LED Projektor przystosowany do montażu na szynie Możliwość regulacji reflektora w dwóch płaszczyznach Obudowa wykonana z blachy stalowej, malowanej proszkowo Adaptor do szyny w komplecie Źródło światła: LED G53</p>	35
3	<p>Interface DALI Złącza: RS-232, DALI</p>	1
4	<p>Zasilacz magistrali Zasilanie DALI: 20V DC, 250mA Wymiary: 35mm x 60mm x 90mm Waga: 80g</p> <p>UWAGA: wszelkie precyzyjne parametry można dobrać w widełkach +- 10% różnicy od podanej wartości.</p>	1

**Europejska Współpraca Terytorialna - Program Operacyjny Współpracy Transgranicznej Polska
(województwo lubuskie) – Brandenburgia 2007-2013**

5	Kinkiet Oprawa świetlówkowa, wykonana z profilu aluminiowego, malowanego proszkowo lub anodyzowanego Oprawa: AR111 Źródło światła: G53	2
6	Downlight Źródło światła: 1100lm 12W 3000 K	10
7	Czujnik ruchu Zasilanie 12V (ze sterownika centralnego)	4
Pozycja 17 Specyfikacji Technicznej		1 kpl
1	Sterownik centralny Porty: 3 Konfigurowalne porty RS-232 / RS-422 / RS-485 4 Relays 4 IR / Serial ports 4 Cyfrowe I/O 2 porty sieciowe (TCP / IP) Procesor 404 MIPS RAM: min. 64 MB Pamięć: 512MB CompactFlash Wymiary : 8.8 cm x 43.2 cm x 8.8 cm Waga : 2.04 kg Zasilanie : 700 mA @ 12 VDC Zgodność z normami : UL 60950-1 FCC Part 15 Class B CE EN 55022, EN 55024, and EN 60950-1 IEC 60950 UWAGA: wszelkie precyzyjne parametry można dobrać w widełkach +- 10% różnicy od podanej wartości.	
2	Interface DMX Porty: DMX512 wejście i wyjście Waga: 0,5 kg Wymiary: 40mmx140mmx140mm UWAGA: wszelkie precyzyjne parametry można dobrać w widełkach +- 10% różnicy od podanej wartości.	
3	Switch 24 portów 10/100 Mbps Wymiary: 1U Zużycie energii: Wejście DC: maks 2,8 W Wejście AC: maks 4,2 W	
4	Tablet dotykowy Przekątna ekranu : 8,1” Typ matrycy : Aktywna matryca TFT kolor LCD Rozdzielczość : 1280x800 Procesor : Z2760 lub równoważny Komunikacja : Wi-Fi (802.11b/g/n), Bluetooth Pamięć standardowa: 2 GB Pojemność pamięci Flash: 32 GB	

**Europejska Współpraca Terytorialna - Program Operacyjny Współpracy Transgranicznej Polska
(województwo lubuskie) – Brandenburgia 2007-2013**

	<p>Pojemność baterii : 3400mAh</p> <p>UWAGA: wszelkie precyzyjne parametry można dobrać w widełkach +- 10% różnicy od podanej wartości.</p>	
5	<p>Oprogramowanie do sterowania jednostką centralną</p> <p>Oprogramowanie wyprodukowane przez producenta sterownika centralnego</p> <p>Oprogramowanie kompatybilne ze sterownikiem centralnym</p>	
6	<p>Player audio</p> <p>wyzwalanie odtwarzania ręczne, z wejść logicznych, przez RS485</p> <p>wyzwalanie odtwarzania z zew. czujników (dotyku, podczerwień)</p> <p>możliwość sterowania przez interfejs RS485</p> <p>niesymetryczne wyjście audio (STEREO L+R)</p> <p>wbudowany wzmacniacz mocy mono (20W)</p> <p>montaż na elektrycznej szynie DIN</p>	
7	<p>Serwer, zasilanie UPS</p> <p>Serwer: Typ : Komputer stacjonarny w architekturze 64-bit. W ofercie wymagane jest podanie modelu, symbolu oraz producenta</p> <p>Płyta główna : Płyta główna zaprojektowana i wyprodukowana na zlecenie producenta komputera, dedykowana dla danego urządzenia</p> <p>Chipset: Rekomendowany przez producenta komputera</p> <p>Procesor/ wydajność obliczeniowa : Procesor zaprojektowany do pracy w komputerach stacjonarnych. Powinien osiągać w teście wydajności PassMark PerformanceTest (wynik dostępny na: http://www.passmark.com/products/pt.htm) co najmniej wynik 6500 punktów Passmark CPU Mark, <u>dołączyć wydruk na dzień składania oferty/ wysłania oferty</u>)</p> <p>Pamięć RAM: Min. 6GB, możliwość rozbudowy do min 16GB, min. dwa sloty wolne</p> <p>Dysk twardy: Min. 500 GB</p> <p>Karta graficzna : Niezintegrowana, Grafika powinna osiągać w teście wydajności PassMark PerformanceTest co najmniej wyniki 360 punktów w G3D Rating (wynik na dzień publikacji SIWZ) (wynik dostępny: http://www.videocardbenchmark.net/gpu_list.php) <u>dołączyć wydruk na dzień składania oferty/ wysłania oferty</u>)</p> <p>Karta dźwiękowa: Min 24-bitowa Karta dźwiękowa zintegrowana z płytą główną, zgodna z High Definition, wewnętrzny głośnik 2W w obudowie komputera</p> <p>Porty słuchawek i mikrofonu na przednim oraz na tylnym panelu obudowy.</p> <p>Karta sieciowa : Karta sieciowa 10/100/1000 Ethernet RJ 45, zintegrowana z płytą główną, wspierająca obsługę WoL (funkcja włączana przez użytkownika), PXE 2.1, umożliwiającą zdalny dostęp do wbudowanej sprzętowej technologii zarządzania komputerem z poziomu konsoli zarządzania - niezależnie od stanu zasilania komputera - łącznie z obsługą stanu S3 (uśpienie) oraz S4-S5 (hibernacja i wyłączenie)</p> <p>Porty: Wbudowane porty: min. 1 x RS232, min. 2 złącza PCI Express x16 w tym jedno elektrycznie jak PCIe x4 min, jedno złącze wideo zgodne z zaferowanym monitorem, min. 2 x PS/2, min. 2 x DisplayPort v1.1a; min. 10 portów USB wyprowadzonych na zewnątrz komputera w tym min 4 porty USB 3.0; min. 4 porty z przodu obudowy w tym 2 porty USB 3.0 i 6 z tyłu w tym 2 porty USB 3.0, wymagana ilość i rozmieszczenie (na zewnątrz obudowy komputera) portów USB nie może być osiągnięta w wyniku stosowania konwerterów, przejściówek itp.</p> <p>Napęd optyczny : Nagrywarka DVD +/-RW wraz z oprogramowaniem do nagrywania płyt</p> <p>Zasilanie UPS: Moc pozorna : 1200 VA Moc rzeczywista: 700 Wat Architektura UPSa: off-line (standby) Maks. czas przełączenia na baterię: 9 ms Liczba i rodzaj gniazdek z utrzymaniem zasilania: 3 x IEC320 C13 (10A) Liczba, typ gniazd wyj. z ochroną antyprzebieciową: 4 x IEC320 C13 (10A) Typ gniazda wejściowego: IEC320 C14 (10A)</p>	

**Europejska Współpraca Terytorialna - Program Operacyjny Współpracy Transgranicznej Polska
(województwo lubuskie) – Brandenburgia 2007-2013**

	<p>Czas podtrzymania dla obciążenia 100%: 4 min Czas podtrzymania przy obciążeniu 50%: 10 min Zakres napięcia wejściowego w trybie podstawowym: 210-230 V Szerokość: 400 mm Wysokość : 240 mm Głębokość: 150 mm Masa netto : 12 kg Masa brutto: 15 kg</p> <p>UWAGA: wszelkie precyzyjne parametry można dobrać w widełkach +/- 10% różnicy od podanej wartości.</p>	
8	<p>Konsola KVM LCD 17”: Przekątna ekranu: 17” Rozdzielczość obrazu: 1280 x 1024 pikseli Obsługiwane porty klawiatur/myszy/monitorów: PS/2, PS/2, D-Sub-15 Długość kabla KVM: 1,8 metra Wymiary: 480mm x 635mm x 635mm Waga: 13 kg</p> <p>UWAGA: wszelkie precyzyjne parametry można dobrać w widełkach +/- 10% różnicy od podanej wartości.</p>	
9	<p>Licencja serwerowa</p> <p>I. System multimedialny do zarządzania ekranami</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Tworzenie programów wyświetlania contentu odtwarzanego jako playlisty z uwzględnieniem dodatkowych parametrów takich jak czas trwania, harmonogram, oraz contentu wymuszonego wyzwalanego na żądanie. 2. Content są to pliki multimedialne (klipy) w formatach AVI, WMV, MOV, MKV, SWF, MP4, MPG, RVMB, JPG, PNG, BMP, GIF, FLV, pliki dźwiękowe MP3, WMA, WAV, OGG, FLAC, prezentacje PowerPoint, dokumenty PDF, konfigurowalne paski animowanego tekstu pobieranego dynamicznie (tickery), fragmenty stron internetowych, urządzeń podłączonych przez firewire, tunerów telewizyjnych oraz kamer IP źródła obrazu, strumienie WMV, a także pliki wykonywalne EXE. 3. Aktualizowanie contentu przez sieć IP - ethernet, internet, wykorzystując WiFi, GSM, dyski wymienne na zasadzie włoż/wyjmij (np. pendrive), zarówno przez WWW jak i poprzez aplikację zarządzającą. 4. System umożliwia centralne i zdalne zarządzanie dowolną ilością ekranów jako całością, grupami oraz pojedynczo. 5. System umożliwia centralne i zdalne zarządzanie rozdzielczościami ekranów, obszarów a także przypisywanie playlist do ekranów oraz dowolnej ilości obszarów na jakie zostaną podzielone. 6. Zarządzanie playlistami z dowolnego komputera zarówno przez aplikację działającą w środowisku Windows oraz poprzez stronę WWW (poprzez panel www edycja dodawanie/usuwanie klipów). W obu przypadkach za pomocą techniki Drag&Drop. 7. System umożliwia oskryptowanie różnych zachowań elementów systemu (także w zakresie wyświetlania) w tym: przypisywanie zdarzeń do klawiszy, do myszy i ekranów dotykowych, komunikację z urządzeniami za pomocą RS-232 oraz protokołu HTTP oraz raportowanie do serwera o statusie tej komunikacji a także sterowanie natężeniem dźwięku. 8. Działanie w sieci IP z wykorzystaniem protokołu internetowego HTTP i HTTPS (SSL) przy założeniu że ekrany to klienci serwera HTTP (HTTPS) pauzujące pobieranie danych lub przepinające się natychmiast na serwer zapasowy w trakcie braku dostępu do sieci lub fragmentu sieci. 9. System umożliwia komunikację sieciową na poziomie skryptów pomiędzy playerami, oraz dostarczać odpowiednie API dla contentu dające dostęp do tej komunikacji. 10. System umożliwia przegląd statystyk wszystkich wyświetleń contentu, obejmujące bieżący monitoring obciążenia Playerów, ich status oraz obraz ekranu. Wszystko z poziomu strony WWW. 11. Efekty przejść pomiędzy klipami multimedialnymi (brak przerw pomiędzy klipami, zwiłanie, spirale itd), nieproporcjonalne wyświetlanie klipów multimedialnych z możliwością automatycznego usuwania kaset. 12. System umożliwia na videostreaming pozwalający na podłączenie źródła Video do dowolnego komputera w sieci IP i wyświetlenie go na ekranach podłączonych do playerów po uprzednim przesłaniu ich strumieniem Video. 13. System umożliwia operowanie na dwóch konfiguracjach: Testowa i Właściwa, przy czym testowa uruchomiona może być na testowych playerach a po akceptacji aktualizowana jest konfiguracja Właściwa - gdzie właściwe playery zaczynają wyświetlać program wyświetlania. 14. System umożliwia tworzenie interfejsów paneli graficznych i dotykowych do sterowania 	

**Europejska Współpraca Terytorialna - Program Operacyjny Współpracy Transgranicznej Polska
(województwo lubuskie) – Brandenburgia 2007-2013**

<p>wyświetlanymi na ekranie źródłami lub klipami.</p> <ol style="list-style-type: none"> 15. System posiada edytor graficzny sceny pozwalający na dowolne ułożenie poszczególnych elementów wyświetlanych na ekranie. 16. Możliwość nieproporcjonalnego wyświetlania filmów – automatycznego usuwania kaszet. 17. System posiada możliwość wyboru trybu renderowania wyświetlanych na ekranach filmów (VMR7, VMR8, EVR, tryb overlay). 18. Obsługa przez system dowolnej rozdzielczości z możliwością tworzenia niestandardowej rozdzielczości. 19. System umożliwia zarządzanie zasilaniem urządzeń poprzez kontroler WAGO z poziomu systemu. 20. Możliwość pobierania struktur katalogów (traktowane są jak pojedyncze pliki) oraz funkcja podmiany plików na serwerze nie zaburzająca dostarczenia kontentu do playerów; 21. Możliwość zdalnej kontroli playerów za pomocą klawiatury i myszy przez aplikację zarządzającą kliencką (gdy ma widoczny adres IP) nawet gdy Player nie jest uruchomiony. 22. Możliwość zdalnej kontroli playerów za pomocą klawiatury i myszy przez stronę WWW umieszczoną na serwerze. (gdy ma widoczny adres IP) nawet gdy Player nie jest uruchomiony. 23. Automatyczne dodawanie i usuwanie klipów do playlisty po skopiowaniu (lub usunięciu) plików do katalogu na pulpicie administratora ekranów zarówno w systemie Windows jak i MacOS - natywna, osadzona w zasobniku systemowym (lub górnym pasku w MacOS) aplikacja synchronizująca playlistę z katalogiem. 24. Możliwość edycji treści tickera za pomocą mini aplikacji "uruchom, wpisz treść i kliknij" dla Windows oraz MacOS. 25. Możliwość określenia serwera zapasowego i automatyczne przełączanie się playerów pobierających kontent w czasie awarii z serwera produkcyjnego na zapasowy. 26. Możliwość wyłączenia bazy danych SQL i przełączenie się serwera na działanie na plikach z danymi. 27. Możliwość określenia domyślnych właściwości dla wszystkich klipów danego klipu (rozszerzenia) np. wybór silnika renderującego. 28. Obsługa włączania i wyłączania playerów w sieci LAN za pomocą WakeOnLAN o zaplanowanych godzinach oraz ręcznie. 29. Obsługa klipów HTML5 za pomocą silnika CHROMIUM w wersji minimum CEF3.1453.1236. 30. Umożliwienie komunikacji plików (klipów) Flash i HTML5 z systemem Digital Signage, sterowanie playerami z poziomu tych plików Flash i HTML5. 31. Możliwość zamiany przez serwer sygnału z kamery internetowej/kamery IP/urządzenia z portem HDMI-out na strumień sieciowy wraz z możliwością dodawania tego strumienia do dowolnej playlisty oraz jako klipu na żądanie 32. Możliwość dodawania całych folderów z prezentacjami w każdym wyżej wymienionym formacie i automatyczne dostarczanie ich na playery tak jakby były pojedynczymi plikami. 33. Instalator instalujący zarówno serwer jak i player automatycznie na dowolnym systemie Windows. 34. Współpraca systemu z dowolnymi kodekami dostępnymi na zasadach opensource. 35. Możliwość zmieniania nazw i zmieniania opcji konfiguracyjnych playerów z poziomu aplikacji klienckiej do zarządzania siecią, zainstalowaną na serwerze lub dowolnym innym komputerze wpiętym do serwera protokołem HTTP lub HTTPS. 36. Możliwość dodania aplikacji zewnętrznego producenta do playlisty w taki sposób żeby została ona rozesłana do playerów i tam uruchomiona na playliście lub w formie klipu dynamicznego, np VLC Player do odtwarzania strumieni H264. 37. Możliwość backupu całego profilu i konfiguracji tak by w przypadku awarii lub uszkodzenia bazy danych przywrócić ustawienia wyświetlania i konfiguracji systemu (backup powinien być automatycznie przenoszony na dysk sieciowy). 38. Wieczysta licencja na użytkowanie oprogramowania oraz dostęp do bezpłatnych upgraów. <p>II. Moduł streamingu video</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Możliwość strumieniowania obrazu z dowolnego źródła podłączonego do serwera. 2. Możliwość strumieniowania transkodowanego obrazu (możliwość różnych parametrów). 3. Możliwość strumieniowania nie-transkodowanego obrazu. 4. Możliwość przełączania strumieniowych kanałów z dowolnego urządzenia mobilnego (z wykorzystaniem protokołu HTTP). 5. Możliwość strumieniowania obrazu za pomocą multicast'u oraz broadcast'u. Ilość obsługiwanych strumieni zależna od parametrów serwera, jakości strumieniowanego materiału, dostępnej przepustowości infrastruktury z możliwością dynamicznego dopasowania jakości strumienia do parametrów infrastruktury. 6. Możliwość uruchomienia wyświetlania strumienia multicast enkodowanego za pomocą kodeka 	
--	--

**Europejska Współpraca Terytorialna - Program Operacyjny Współpracy Transgranicznej Polska
(województwo lubuskie) – Brandenburgia 2007-2013**

	<p>h264.</p> <p>III. Moduł sterowania wyświetlaniem</p> <p>Możliwość tworzenia paneli w oparciu o interface graficzny:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Możliwość konfiguracji panelu na podstawie pliku xml z możliwością określania poleceń wysyłanych do grup urządzeń, 2. Możliwość definiowania komend z paneli www, 3. Możliwość tworzenia i definiowania we własnym zakresie w systemie „scenariuszy” wyświetlania multimediiów, aplikacji i źródeł na ekranach oraz uruchamiania ich z dodanych przycisków lub klawiszy klawiatury, 4. Możliwość wywoływania przyciskiem zmiany ilości i położenia obszarów oraz automatyczne wypełnienie treściami, multimediami oraz źródłami tych obszarów, 5. Możliwość dodawania i usuwania przycisków wywołujących dowolne akcje opisane w części I (między innymi uruchamianie multimediiów, aplikacji i źródeł video na ekranach w dowolnych obszarach na dowolnym ekranie), 6. Możliwość zarządzania i uruchamiania z pozycji panelu "scenariuszy" na grupach urządzeń np. można definiować scenariusze dla wyświetlanych grup: reklamy, tv itp. <p>IV. Moduł monitoringu urządzeń i systemu</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Panel monitoringu służący do podglądu statusów urządzeń biorących udział w procesie emisji i zarządzania ekranami i urządzeniami - prezentacja statusu: automatyki podłączonej przez RS232 lub LAN (klimatyzacja, czujki, ekrany, playery i inne dowolne urządzenia), systemu wyświetlania, stanu pracy ekranów LED, projektorów (stan, status projektora on/off, ilość aktywnych, czasu pracy projektora, rozdzielczość) lub innego urządzenia wyświetlającego podpiętego pod player o ile ma taką możliwość. Panel monitoringu umożliwia edycję nowych funkcji umożliwiających komunikację z systemem przez RS232, 2. Dwukierunkowa komunikacja systemu z urządzeniami RS232 (możliwość włączania i wyłączania systemu i poszczególnych urządzeń podpiętych przez RS232), 3. Graficzna prezentacja statusu urządzeń na mapie (dla obiektu w formie mapy w 3D), 4. Programowanie czasu pracy urządzeń z podziałem na dni tygodnia oraz na godziny (wyłączanie urządzeń podpiętych przez RS232 oraz przełączanie na standby/on urządzeń wyświetlających podpiętych pod player, 5. Bieżący monitoring obciążenia playerów wpiętych do sieci, 6. Status działania playerów, 7. Sprawdzanie poprawności działania urządzeń podpiętych przez RS232 (sygnalizowanie awarii w momencie braku stanu urządzenia przez określony w systemie czas w trakcie działania systemu, np. jeśli urządzenie nie zmienia stanu przez 2 minuty w godzinach pracy urządzenia). 	
10	<p>Access Point</p> <p>Standardy bezprzewodowe:</p> <ul style="list-style-type: none"> IEEE 802.11b IEEE 802.11g IEEE 802.3 IEEE 802.3af IEEE 802.3u <p>Częstotliwość pracy: 2,4-2,4835GHz</p>	
11	<p>Szafa rack</p> <p>Wysokość wewnętrzna : 15U</p> <p>Szerokość: 600 mm</p> <p>Głębokość: 800 mm</p> <p>Niezbędne akcesoria</p> <p>UWAGA: wszelkie precyzyjne parametry można dobrać w widełkach +/- 10% różnicy od podanej wartości.</p>	