



Pro Publico Bono

p. Stomcaushe

**Klub Radnych
Rady Miejskiej w Ośnie Lubuskim**

„ Radni Niezależni „

mail: osnorada@gmail.com

WPLYNEŁO DOKUMENT
nr 3600 podpis [signature]

2020 -11- 25

załączniki szt. Radachów 25.11.2020 r.
Urząd Miejski
w Ośnie Lubuskim

Edmund Pilimon

Radny Rady Miejskiej w Ośnie Lub.

Pan

Stanisław Kozłowski

Burmistrz Ośna Lubuskiego

za pośrednictwem:

Przewodniczącego Rady Miejskiej

w Ośnie Lub.

Na podstawie art. 24 ust. 3 -7 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. 2020 poz. 713) składam interpelację w sprawie wydatków na sport na terenie Gminy Ośno Lubuskie

INTERPELACJA

Główny ciężar utrzymania obiektów sportowych a także rozgrywek ligowych w których uczestniczą kluby sportowe ponosi Gmina Ośno Lubuskie. W ciągu ostatnich lat z budżetu Gminy Ośno Lubuskie wydaje się ok. 350 tys. zł rocznie na utrzymanie klubów sportowych.

Dodatkowo w latach 2014 – 2019 wydano łącznie 617 643,00 zł na inwestycje w obiekty sportowe. W 2018 roku rozpoczęto postępowanie o udzielenie zamówienia publicznego na zadanie: **Rozbudowa i przebudowa budynku socjalno-administracyjnego na Stadionie Miejskim w Ośnie Lubuskim.** Podana orientacyjna wartość zamówienia została określona na kwotę 500 000 zł. W ubiegłym roku wykonano za blisko 100 tys. zł. fundamenty pod rozbudowę obiektu i na tym etapie zostały przerwane roboty budowlane. Nadchodzący okres zimowy spowoduje, że jakość wykonanych fundamentów ulegnie dalszej dewastacji.

Zwracam się z prośbą o udzielenie odpowiedzi na następujące pytania:

1. Z jakich powodów i kto podjął decyzję o rozpoczęciu rozbudowy budynku szatni na Stadionie Miejskim w Ośnie Lub.?
2. Ile kosztowała dokumentacja techniczna rozbudowy obiektu na Stadionie Miejskim?
3. Proszę o podanie ostatecznych kosztów rozpoczętego zadania, terminu zakończenia robót a także źródła finansowania inwestycji i utrzymania obiektu.
4. Proszę o podanie wielkości środków pozabudżetowych w finansowaniu sportu na terenie Gminy Ośno lubuskie.

Edmund Piłkiewicz

Otrzymują:

1. Adresat
2. A/a