

Tabela Elementów Rozliczeniowych

(wyceniony przedmiar robót)

Na wykonanie Budowa wielofunkcyjnego boiska na terenie Szkoły Podstawowej nr 7 przy ul. Estkowskiego 3.

Kody CPV: 45212200-8 - Roboty budowlane w zakresie budowy obiektów sportowych

Lokalizacja obiektu 66-400 Gorzów Wlkp.
ul. Estkowskiego 3

Zamawiający (inwestor): Miasto Gorzów Wlkp.

Adres: 66-400 Gorzów Wlkp., Sikorskiego 3-4

Wykonawca robót (oferent):

Adres: ,

Wartość kosztorysowa:

Podatek VAT (VAT) = 23%WK:

Cena kosztorysowa robót: (brutto)

Słownie:

Sporządził

.....
(imię i nazwisko)

Daty:

Podpisy:

Formularz oferty

Lp	Kod	Opis	Jm	Ilość robót	Cena jedn. roboty	Wartość
1	2	3	4	5	6	7
1	45342000-6 CPV	OGRODZENIE BOISKA				
1.1	KNNR 1 0201-0200 S-01.00	Roboty ziemne wykonywane koparkami przedsiębiorcami o poj.łyżki 0,15 m3 z transportem urobku samochodami samowyladowczymi do 5 t na odl.do 1 km.Grunt kat.III	m3	23,856		
1.2	KNNR 2 0106-0200 S-01.00	Betonowanie konstrukcji niezbrojonych w deskowaniu tradycyjnym, stóp i płyt fundamentowych - dla ogrodzenia oraz urządzeń sportowych	m3	23,856		
1.3	KNR 2-02 1802-0400 analogia S-02.00	Ogrodzenia systemowe z paneli ogrodzeniowych wys. 4m , przęsła 2,5m, słupki z kształtownika zamkniętego	m	60,050		
1.4	KNR 2-02 1808-0400 S-02.00	Brama wjazdowa systemowa szer. 2,5 m wys. 4 m	kpl.	1,000		
1.5	KNR 2-02 1808-0400 S-02.00	Furtki systemowe	kpl.	1,000		
2	45212200-8 CPV	BOISKO				
2.1		ROBOTY PRZYGOTOWAWCZE				
2.1.1	KNNR 1 0112-0200 S-01.00	Roboty pomiarowe przy powierzchniowych robotach ziemnych. Koryta pod nawierzchnie placów postojowych	ha	0,161		
2.1.2	KNR 2-31 0803-0300 analogia S-01.00	Frezowanie nawierzchni z mieszanek mineralno-bitumicznych	m2	1 605,000		
2.1.3	KNR 4-04 1103-0400 S-01.00	Wywiezienie gruzu z terenu rozbiórki przy mechanicznym załadowaniu i wyładowaniu. Transport samochodem samowyladowczym na odległość 1 km	m3	80,250		
2.2		PODBUDOWA				
2.2.1	KNNR 6 0308-0100 S-01.00	Warstwa wiążąca z betonu asfaltowego gr. 4 cm	m2	1 605,000		
2.2.2	KNNR 6 0309-0100 S-01.00	Warstwa ściealna z betonu asfaltowego gr. 3 cm	m2	1 605,000		
2.3		NAWIERZCHNIA BOISKA				
2.3.1	kalkulacja - cena katalogowa S-01.00	BOISKO DO KOSZYKÓWKI - wykonanie nawierzchni, nawierzchnia poliuretanowa, z malowaniem linii	m2	375,000		
2.3.2	kalkulacja własna S-01.00	BOISKO WIELOFUNKCYJNE - Wykonanie nawierzchni syntetycznej – poliuretanowej, z wykonaniem linii boisk	m2	800,000		
2.4		SPRZĘT SPORTOWY				
2.4.1	KNR 2-23 0309-0201 S-02.00	Osadzenie tuleji do słupków i stojaków do siatkówki,tenisa,kometki,malowanych farbą syntetyczną nawierzchniową	szt.	4,000		
2.4.2	KNR 2-23 0310-0400 S-02.00	Ustawienie w gotowych otworach (tulejach) i regulacja stojaków metalowych do koszykówki	szt.	2,000		
2.4.3	KNR 2-23 0309-0601 S-02.00	Osadzenie tuleji do słupków i stojaków do koszykówki,malowanych farbą syntetyczną nawierzchniową	szt.	2,000		
2.4.4	KNR 2-23 0310-0600 S-02.00	Ustawienie w gotowych otworach (tulejach) i regulacja bramek stalowo-drewnianych do piłki ręcznej	szt.	2,000		
2.4.5	KNR 2-23 0401-0300 analogia S-02.00	Piłkochwyty o wys. 6 m	m	79,620		
2.5		ELEMENTY ZAGOSPODAROWANIA TERENU				
2.5.1	KNR 4-01 0211-0300 analogia S-01.00	Skucie nierówności schodów	m2	25,740		
2.5.2	kalkulacja indywidualna S-01.00	Naprawa schodów z malowaniem farbą do betonu - wg PT	m2	25,740		
2.5.3	KNR 4-01 0701-0100 analogia	Odbicie tynków ma murkach	m2	126,720		
2.5.4	KNR 4-01 0703-0100	Umocowanie siatki tynkarskiej	m2	126,720		
2.5.5	KNR 2-02 0901-0100	Tynki zwykłe na murkach	m2	126,720		
2.5.6	KNR 2-02 0912-0500 analogia	Wykonanie profili daszkowych na ścianie oporowej	m	68,390		

Lp	Kod	Opis	Jm	Ilość robót	Cena jedn. roboty	Wartość
1	2	3	4	5	6	7
2.5.7	kalkulacja indywidualna S-01.00	Naprawa istniejącego ogrodzenia	m2	136,000		
3	45330000-9 CPV	ODWODNIENIE BOISKA				
3.1	KNR 2-31 0606-0400 analogia S-01.00	Ścieki z elementów prefabrykowanych z wykonaniem robót ziemnych i podsypki.	m	41,000		
3.2	KNR-W 2-18 0517-0101 analogia	Włączenie odwodnienia liniowego do istniejącego wpustu	szt.	1,000		

Wartość kosztorysowa:

Podatek VAT (VAT) = 23%WK:

Wartość końcowa: